

Démarche de projet

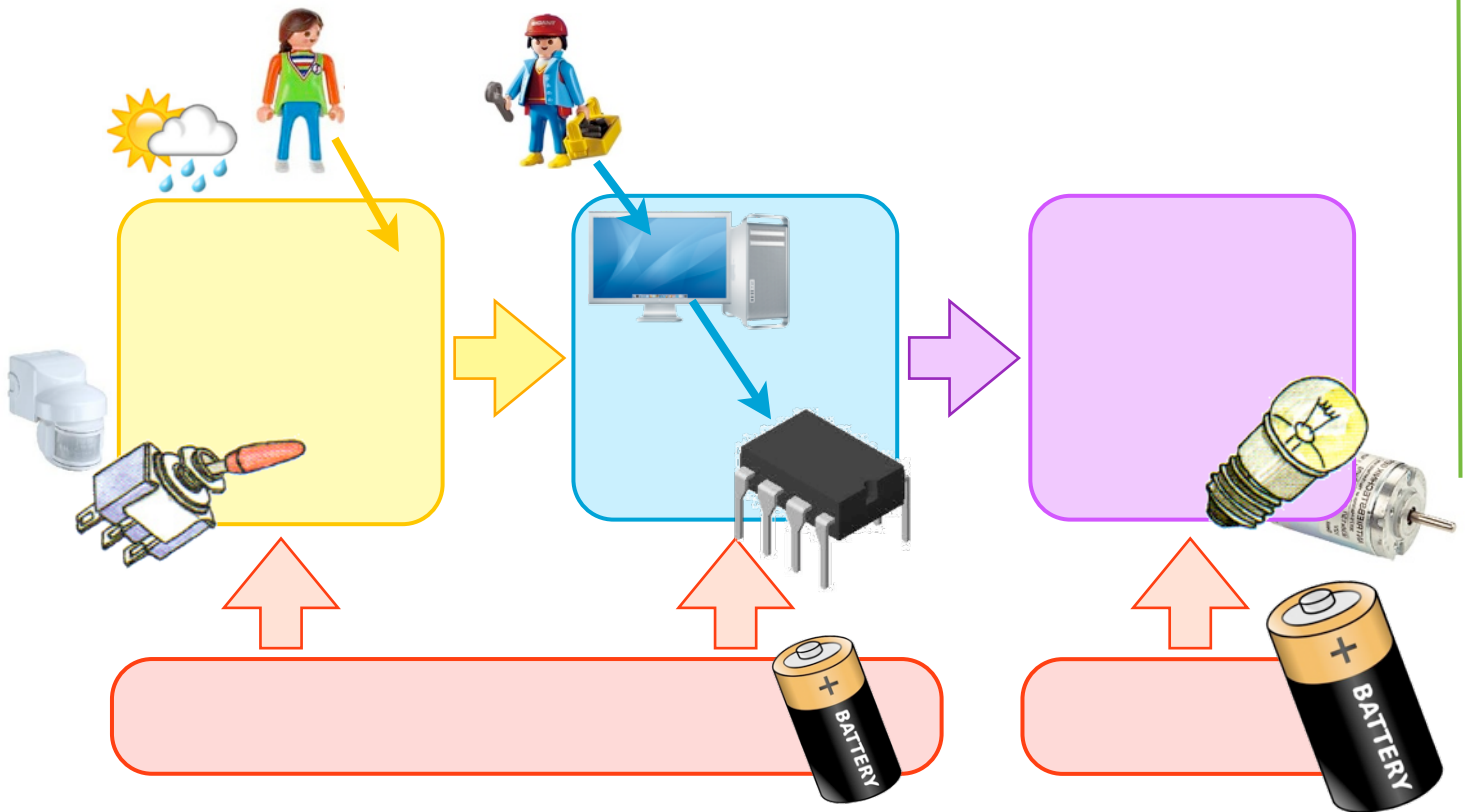
INTRO. À LA PROGRAMMATION

Automatisme Vs Domotique

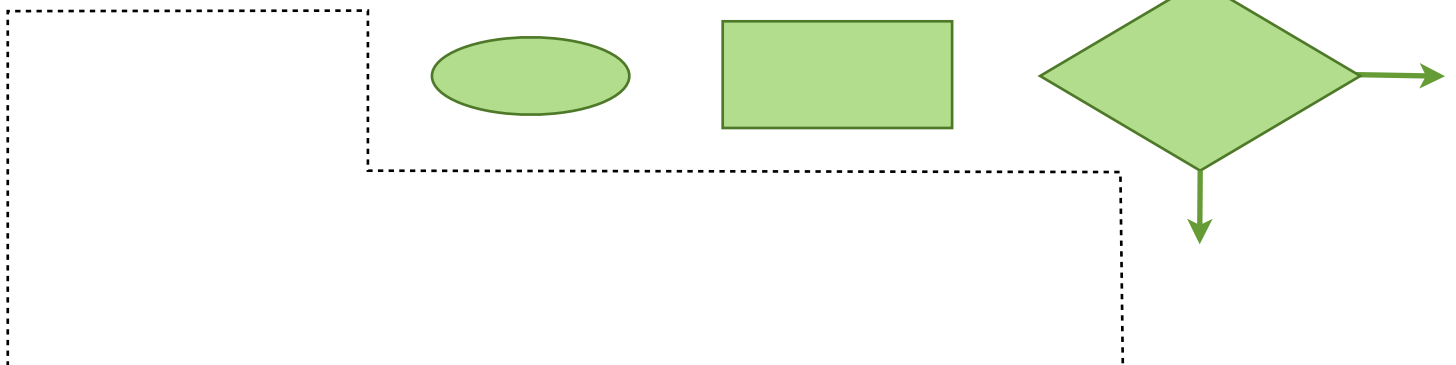
L'automatisme :

La domotique :

Comment ça fonctionne ?

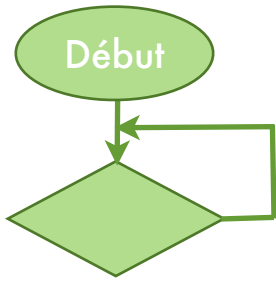


Comment programmer ?



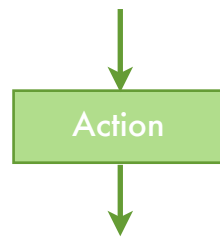


Attention aux erreurs !

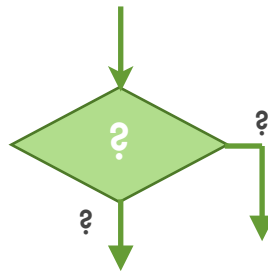


D'une flèche on va ou on retourne à autre une flèche.

Ne pas oublier le sens des flèches. Sinon impossible de savoir dans quel sens on va ... Les flèches jouent un rôle de «sens interdit».

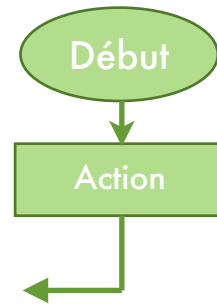


J'arrive de dessus, je repars par dessous.
La lecture se fait de haut en bas.

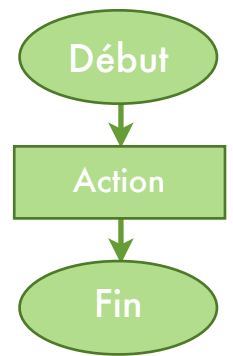


Ne pas oublier toutes les possibilités :

Si Oui alors ...
Si Non alors ...



Impossible de ne pas finir !
La programmation doit obligatoirement se terminer par «Fin» ou revenir sur une boucle !



Fonction « ET »

A	B	Sortie
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

Fonction « OU »

A	B	Sortie
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	