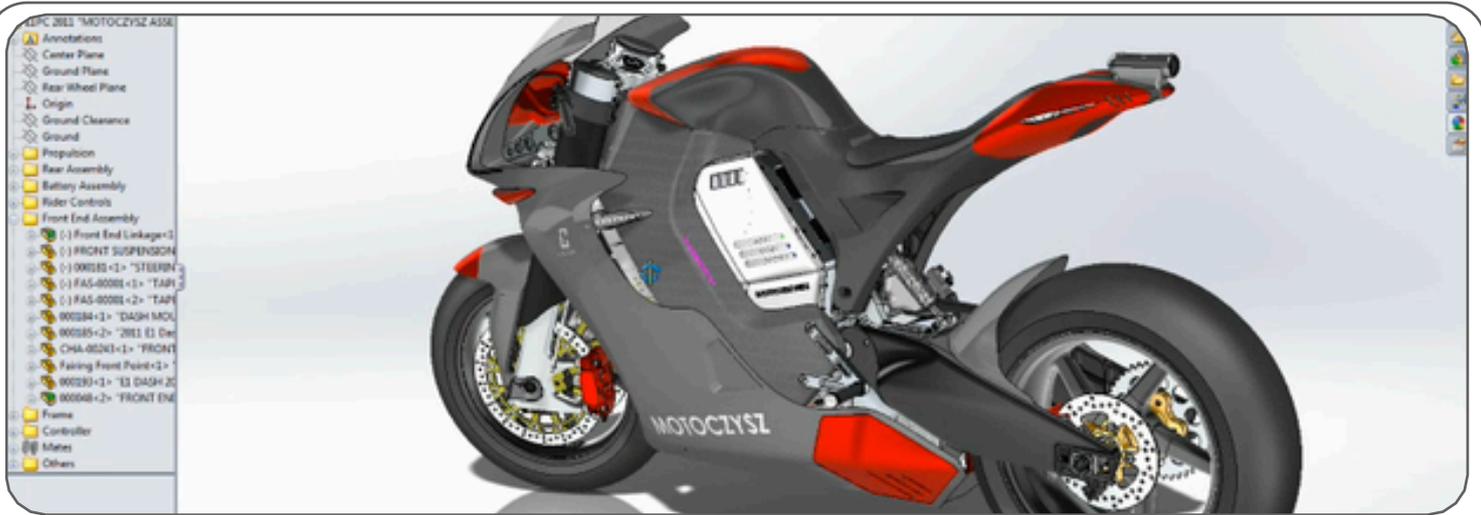


Utilisation de

SOLIDWORKS

MODELEUR VOLUMIQUE



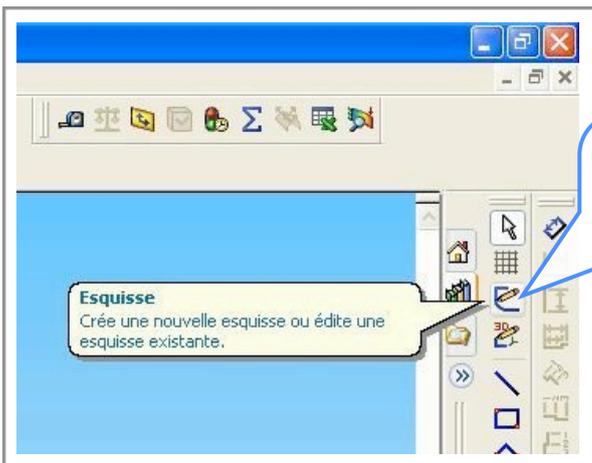
1ÈRE ÉTAPE : CHOIX DU FICHIER - CRÉATION D'UNE PIÈCE

1 Fichier «Nouveau»

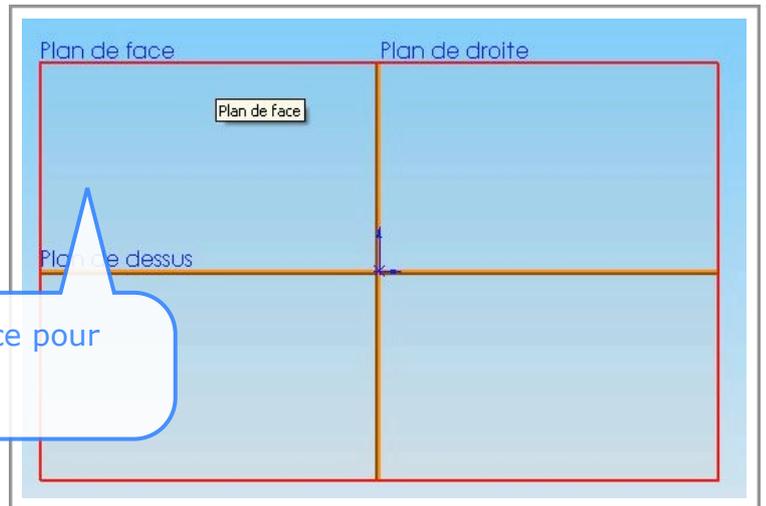
2 Créer une «Pièce»

3 Puis valider

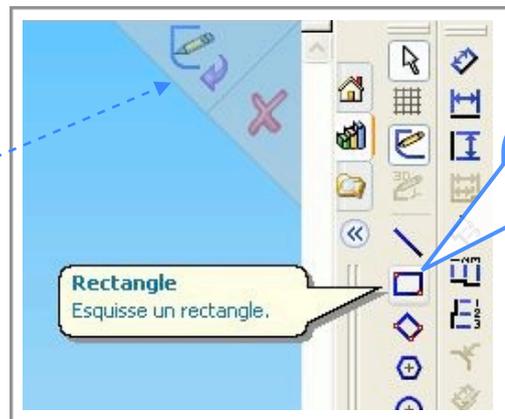
2 ÈME ÉTAPE : DESSIN DE LA PIÈCE EN 2D



1 Pour dessiner en 2D, il faut être dans l'affichage de l'**esquisse**

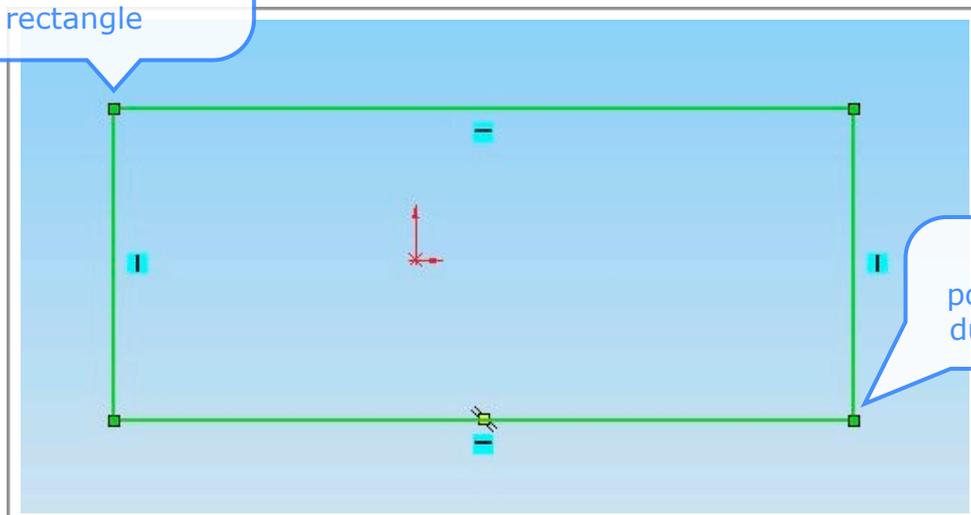


2 Choix de la vue de face pour dessiner



3 Dessin d'un rectangle

4 1er clic pour le dessin du rectangle



5 2eme clic pour le dessin du rectangle



6

On va indiquer les mesures du rectangle

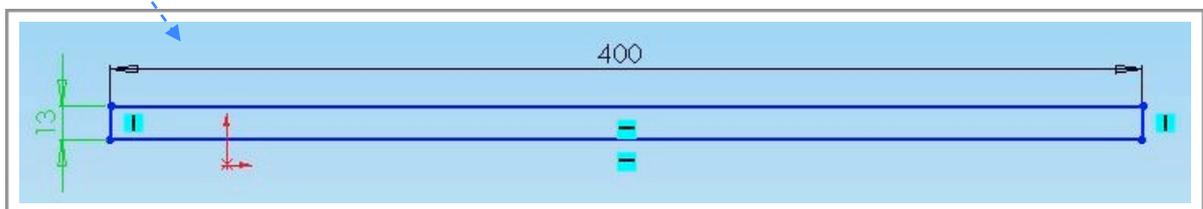
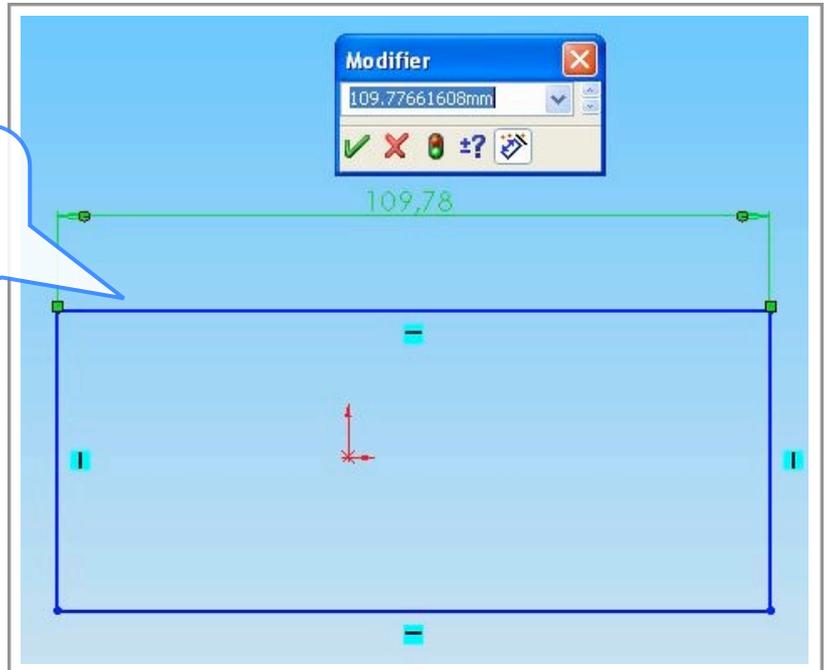
7

Sélection du trait pour indiquer sa mesure



Toutes les mesures sont en mm

Une fois les mesures indiquées

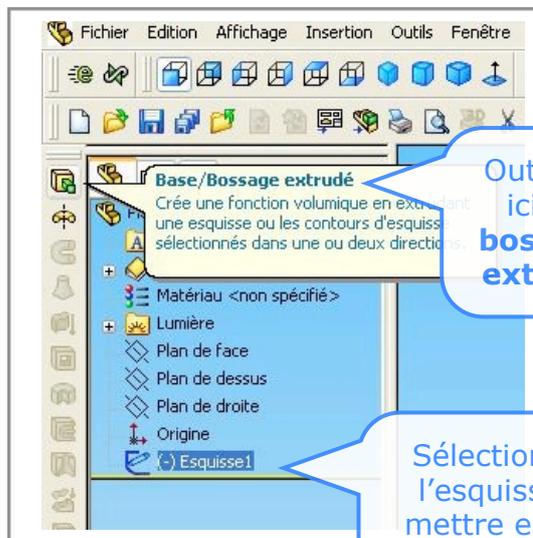


8

Le dessin du rectangles en 2D avec les mesures est terminé. On peut valider l'esquisse



3 ÈME ÉTAPE : PASSAGE DE LA 2D A LA 3D



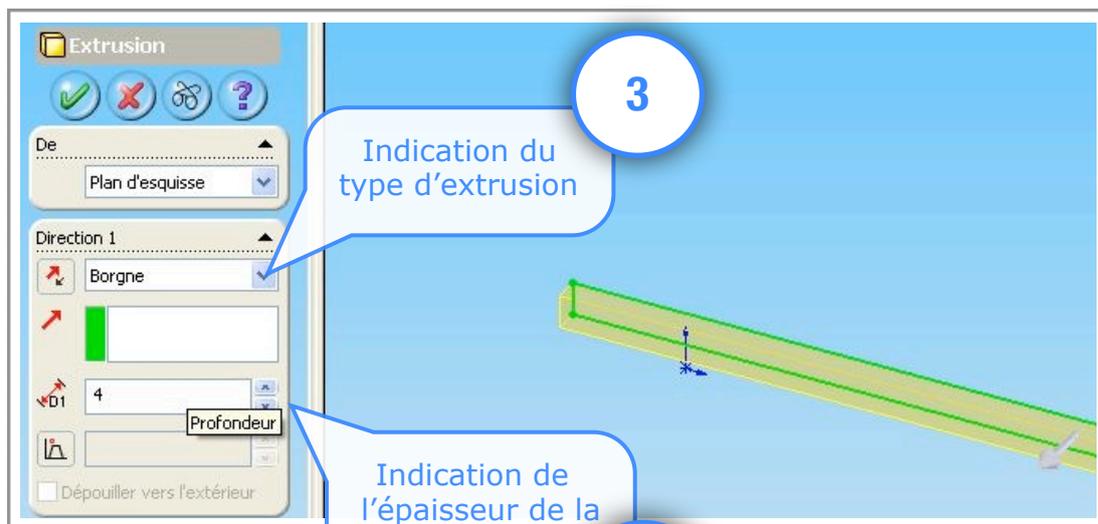
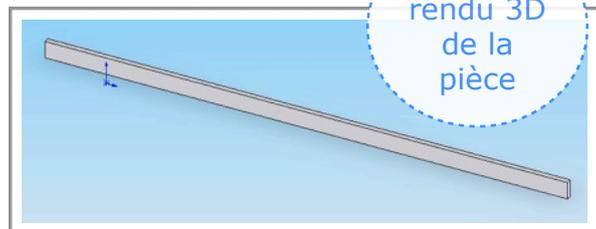
2

Outil 3D
ici un
**bossage
extrudé**

1

Sélection de
l'esquisse à
mettre en 3D

1er
rendu 3D
de la
pièce



3

Indication du
type d'extrusion

Indication de
l'épaisseur de la
pièce

4

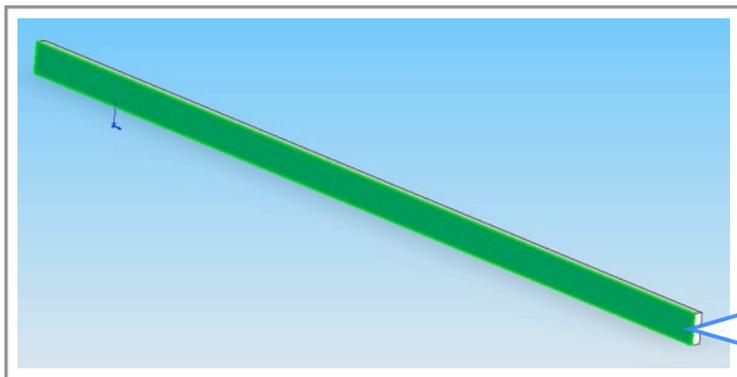


AIDE

Il
est possible a tout moment
de modifier :

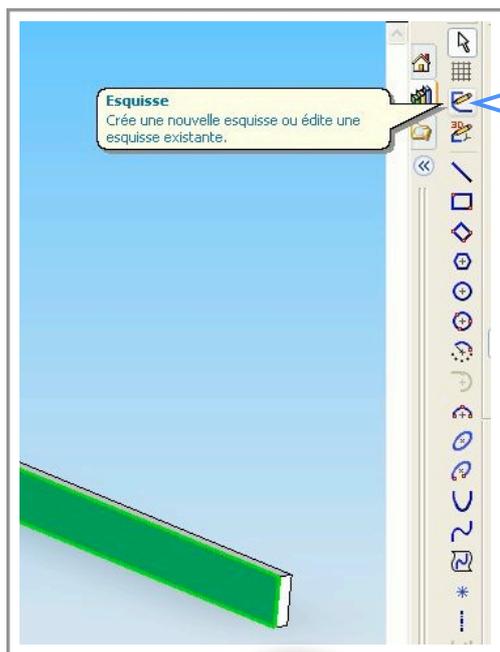
soit la **2D (Editer l'esquisse)**
soit la **3D (Editer la fonction)**

4 ÈME ÉTAPE : EVOLUTION DE LA PIÈCE (FAIRE UN TROU)



1

Choix de la face de la pièce à modifier



Esquisse
Crée une nouvelle esquisse ou édite une esquisse existante.

Vers le dessin en 2D du trou à rajouter :
Affichage d'une **esquisse** supplémentaire

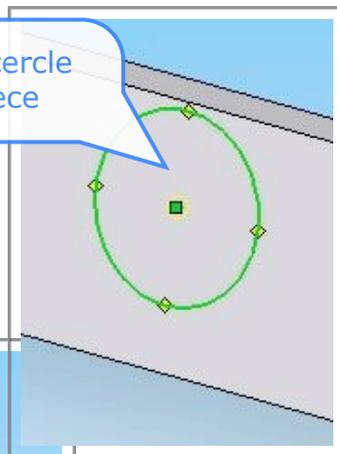
2

3

Choix de l'outil : création de cercle

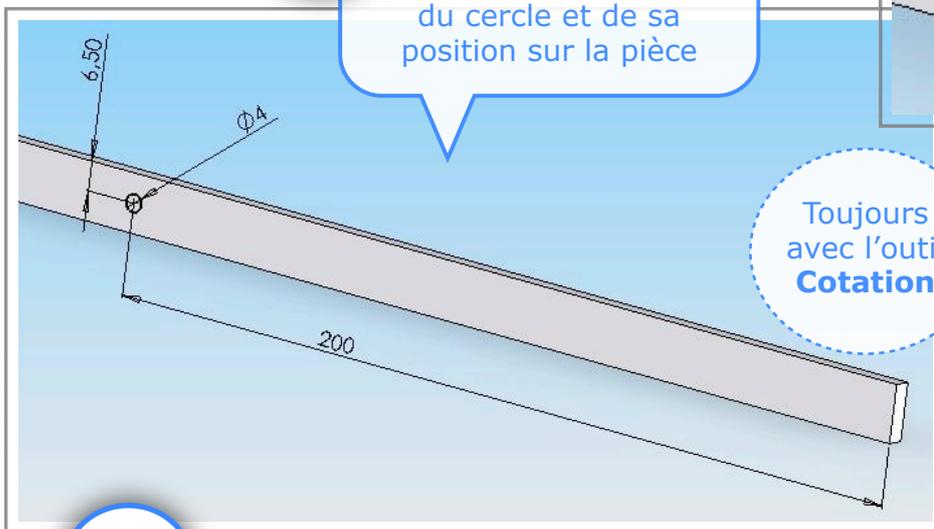
4

Dessin du cercle sur la pièce



5

Indication du diamètre du cercle et de sa position sur la pièce



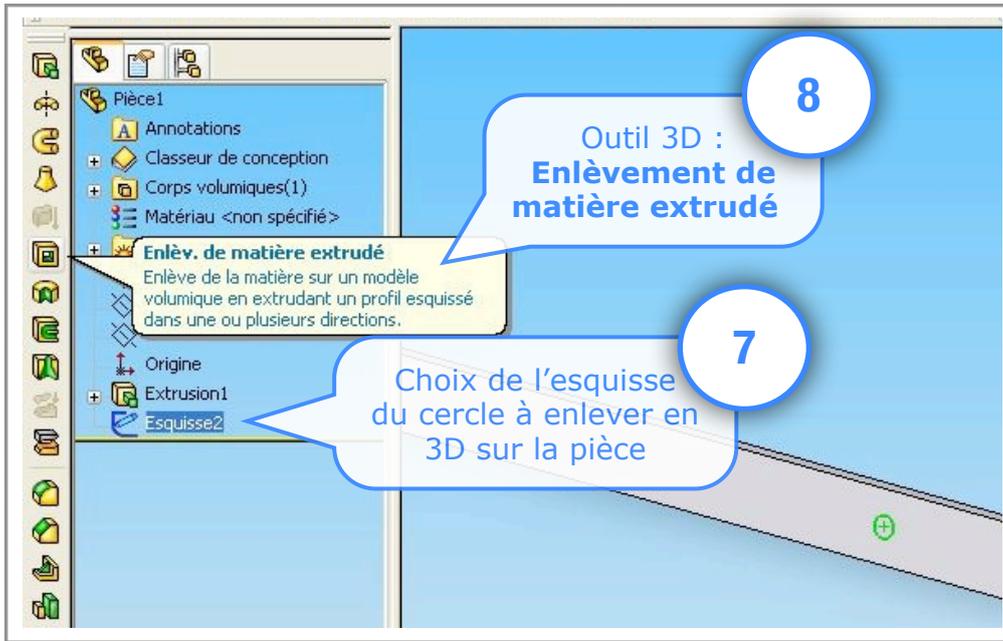
Toujours avec l'outil **Cotation**

6

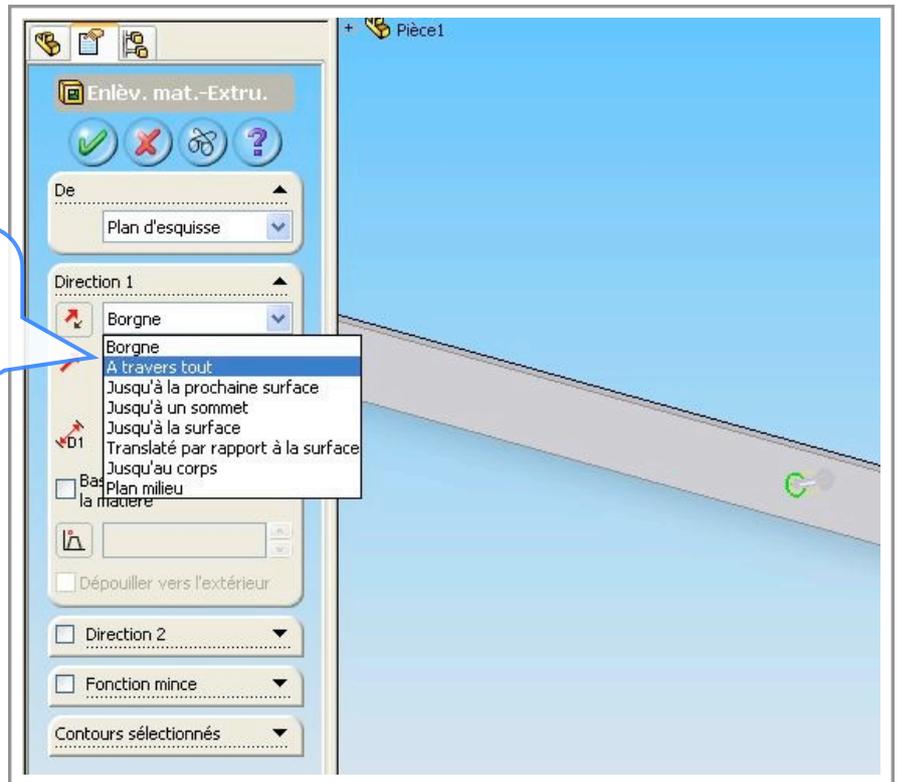
On peut valider cette esquisse



Cotation intelligente
Crée une cote pour une ou plusieurs entités sélectionnées.



9 Enlever la matière : **«A travers tout»**



Rendu final de la pièce en 3D

